

Spiel- und Fördermaterialien zur Sprachförderung/ Liste Stand 2012

Kostenloses „Ausprobieren“ für Einrichtungen & Privatpersonen (Erwachsene)
Auskunft über Frau A. Haupt/ FD Gesundheit Emden/ Tel.: 04921/ 871662 oder haupt@emden.de

Der kleine Sprechdachs



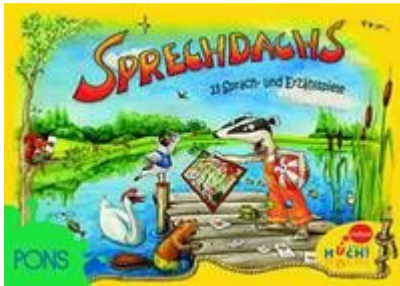
Der beliebte „Sprechdachs“ hat jetzt einen „kleinen Bruder“: für 2- 5 Spieler/ ab 4 Jahren.

Das neue Memo-Erzählspiel zur Förderung der Sprachentwicklung (Wahrnehmung, Konzentration, Gedächtnis und Erzählkompetenz).

Der kleine Sprechdachs macht sich auf die Reise, um Geschichten zu sammeln. Wer kann sich merken, wo sich seine Freunde versteckt haben bzw. wo die Dinge liegen und erinnert sich an viele aufregende Abenteuer? Wer die meisten Bildkärtchen gesammelt hat, weil er sich merken konnte, wer oder was sich neben den Geschichtentafeln versteckt hat, gewinnt das Spiel.

Inhalt: 5 Geschichtentafeln, 40 Bildkärtchen, 1 Spielfigur „Sprechdachs“, 1 Würfel, im Karton

Sprechdachs



für 1-6 Spieler/ ab 5 Jahren. 13 Sprach-, Erzähl- und Wortspiele

Eine Sammlung abwechslungsreicher Ideen zum spielerischen Einsatz von Sprache und Wortschatz. Mit Wimmelbildern, die lustige Geschichten erzählen, und Bild-/Wortkärtchen entstehen immer neue Spiele, die den Umgang mit Lauten, Wörtern Artikeln, Präpositionen fördern und mit viel Spaß Wahrnehmung, Konzentration und Gedächtnis trainieren.

- Mit unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden
- Mit und ohne Spielleiter spielbar
- Spieldauer ab 10 Minuten
- Einbeziehung logopädischer und pädagogischer Aspekte
- Im stabilen Karton mit ausführlichen Spielanleitungen

Papperlapapp/ mit CD



Spielesammlung für 1– 6 Kinder/ ab 3 Jahren.

Sechs verschiedene Spielideen zum Fördern von Sprache, Sprechen und Hören. Zwei Spielvarianten werden mit Hilfe der **CD** gespielt: Wer erkennt die Geräusche und kann sie zuordnen? Mit einer Vielzahl von Tipps zur Sprachförderung.

- 18 Holzfiguren in 4 Farben
- 1 Glöckchen und 1 Glocke
- 20 Karten
- 1 Farbwürfel
- 1 Stoffsäckchen, 1 CD

Die große Ratz- Fatz Spielewelt/ mit CD



Eine Spielesammlung für 1 bis 6 Kinder/ von 3 bis 12 Jahren.

Das beliebte Lernspiel im Maxi-Format!

Die riesige, üppig ausgestattete Ausgabe des Lernspiels enthält 50 Spielfiguren aus Holz und eine Spiel- CD! Darauf sind Texte, ein Ratz- Fatz- Lied und die Spielanleitung zu hören. Im Spielbuch können die Kinder von über 30 Geschichten, Gedichten und Rätseln sowie verschiedenen Spielideen wählen. Für Eltern gibt es Tipps für die spielerische Sprachförderung.

Spielinhalt: 50 Holzfiguren, 4 Metallkoffer, 1 Spielbuch, 1 AUDIO CD, 1 Würfel.

Ratz Fatz kommt die Feuerwehr



Für 1- 6 Kinder/ ab 3 Jahren und einen Vorleser.

Ein Lernspiel, das Konzentration, Sprachfähigkeit und Reaktion fördert

Das Thema Feuerwehr fasziniert Kinder ganz besonders und verleitet zum genauen Hinhören.

Inhalt:

3 Fahrzeuge, 13 Kärtchen, 1 Symbolwürfel, 1 Spielanleitung.

Ratz Fatz auf die Baustelle



Für 1- 6 Kinder/ ab 3 Jahren und einen Vorleser.

Ein Lernspiel, das Konzentration, Sprachfähigkeit und Reaktion fördert.

Was gibt es nicht alles für tolle und spannende Dinge auf einer großen Baustelle? Hier lohnt es sich, aufzupassen und zu lernen.

Inhalt: 3 Fahrzeuge, 16 Karten, 1 Symbolwürfel, 1 Spielheft.

Die freche Sprech-Hexe



Für 2 – 4 Spieler/ von 4 – 8 Jahren.

Individuelle Förderung der Sprachentwicklung.

Beim Brauen ihres Zaubertranks muss die Hexe die richtigen Zutaten in den magischen Kessel geben. Wer genau hinhört und deutlich spricht, Findet das richtige Kartenpaar für den geheimnisvollen Trank. Fantasiervolle Wort-, Reim- und Sprachspiele fördern Kinder in ihrer lautlichen Entwicklung. Mit verschiedenen Spielvarianten für unterschiedliche Entwicklungs- und Altersstufen.

Spielhaus



Ein rasantes Spiel zur allgemeinen Sprachförderung!

Für 2- 4 Spieler/ ab 5 Jahren.

Basisversion:

Spannende Wortschatzerweiterung, Sätze bauen, Geschichten erzählen.

In diesem Haus ist einiges los. Über fünf Etagen lassen sich die einzelnen Zimmer immer neu kombinieren. Die Spieler wandern vom Parterre bis zum Dachboden und entdecken in einer spannenden Bilderjagd immer neue Dinge des Alltags. Aber an welchem Ort sind die Gegenstände zu finden? Und wie heißen sie und in welchen Situationen verwendet man sie? Von den Antworten hängt ab, in welchen Raum man gehen darf - oder muss!

Inhalt:

Spielplan, 16 Zimmerkarten, 20 Bildkarten, 4 Spielfiguren, 1 Zahlenwürfel, 1 Spielanleitung.

Achtung:

Das Spielhaus wird in Zukunft durch zusätzliche Spielideen sowie durch neue Raum-, Objekt- und Handlungskarten erweitert. Es sind zahlreiche Kartensätze geplant, mit denen an diversen Problemlauten, am Wortschatz, an grammatischen Fragestellungen oder auch am Kommunikationsverhalten gearbeitet werden kann. Eine echte Bereicherung für die Sprachförderung und Sprachtherapie mit Kindern.

Quatschhaus



Erweiterungsmodul für das Spielhaus/ Für 2-4 Spieler/ ab 5 Jahren.

In diesem Erweiterungsmodul für das Spielhaus treffen die Spieler auf witzige und bizarre Suchbilder. Hier geht einiges drunter und drüber, nichts passt so recht zusammen und jeder wundert sich und bringt dies auch zum Ausdruck. Bereichert wird das Spiel durch viele Homonyme (gleiche Wörter mit unterschiedlicher Bedeutung), die über die Bildkarten im Haus gesucht werden. Ein wahres Fest der Redeanlässe.

Die 16 Raumkarten und 20 Bildkarten werden in einer Hülle geliefert und in den Spielplan des Spielhauses eingelegt. Damit steht eine erfrischende und verrückte Variante zum traditionellen Spielhaus zur Verfügung.

Inhalt: 16 Raum- und 20 Bildkarten

Schloss Silbenstein



Für 2- 4 Spieler von 5- 8 Jahren.

Ein Spiel, das Lesen- und Schreibenlernen unterstützt sowie die Artikulation und das Sprachbewusstsein fördert.

Die Wege zum Silbenkönig-Thron werden von einem Zwerg, einem Riesen oder einem Drachen bewacht. Wer kann ihre Silbenrätsel lösen, indem er die Worte deutlich spricht und bei jeder Silbe ans Tor klopft?

Inhalt: Spielplan mit Unterlage, Stelltafel, 1 großes/12 kleine Tore, 24 Rätselkarten, 1 Krone, 20 Aufstellfüße, 4 Holz-Spielfiguren, Klopfstab, Spielanleitung

Minimix



Für 2 Spieler/ ab 5 Jahren/ in Begleitung von Fachkräften/ Therapeuten.
Von Elisabeth Wilhelm

Das Spiel zur Minimalpaararbeit in der phonologischen Therapie/ Das Spiel kann auf unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen gespielt werden: rezeptiv als phonologisch orientiertes reines Hörtraining, expressiv bei phonologischen Störungen sowie als Motivationsgeber bei phonetischen Störungen jeweils auf Wortebene. Darüber hinaus kann es auf die Satzebene ausgedehnt und zum Training der Hörmerkspanne eingesetzt werden.

Ein fröhliches Ratespiel zum genauen Hinhören und exakten Aussprechen der Laute K-T, S- Sch, R-H bzw. R-L, Kr- Tr, G-D, Ch1-Sch, M-N auf Wortebene. Bei diesem Ratespiel um korrekte und falsche Laute benennt die Therapeutin hinter einer Trennwand liegende Minimalpaarsequenzen auf Bilderstreifen, die das Kind mit Einzelkärtchen nachlegt. Ob die Reihenfolge stimmt, sieht das Kind sofort beim Entfernen der Trennwand und kann so nach und nach alle Streifen gewinnen. Dann kehrt sich das Spiel um: Jetzt geht es um die korrekte Aussprache - und um den Aha-Effekt, falls diese noch nicht gelingt. Das Kind benennt die Bilder auf den Streifen, die Therapeutin legt die Einzelkärtchen ab. So erwirbt das Kind spielerisch ein Bewusstsein für die korrekte Verwendung von Lauten.

Zunge Ahoi!



Für 2 Spieler ab 6- 12 Jahren/ in Begleitung von Fachkräften/ Therapeuten

Das spannende Übungsspiel für die myofunktionelle Therapie

Die individuell auf den Patienten abstimmbaren Übungen gliedern sich in 3 Altersstufen (6-8 Jahre, 8-10 Jahre und 10-12 Jahre auf) und werden in jeweils 2 Spielvarianten angeboten. Dieses ebenso spannende wie geniale Brettspiel funktioniert nach dem bekannten Prinzip „Schiffe versenken“. Es bietet ideale Möglichkeiten zur Übung und Festigung schon erarbeiteter Inhalte aus den Bereichen Mundschluss, Zungenruhelage, Mund- und Zungenmotorik, Schluckablauf, Therapiemotivation und Methodenverständnis. Inhalt: Spielanleitung, Protokollbögen, Kartenmaterial 3x 33 Blatt, 2 Spielpläne DIN A3, 1 Sichtschutz, 35 Plastikplättchen

Pustelotto



Für 1- 4 Kinder/ ab 3 Jahren/ auch für Erwachsene.

Ein unterhaltsames Spiel, das zugleich das mundmotorische Bewusstsein, die Atemmuskulatur und die Lippenstärke trainiert.

Der Reihe nach pusten die Kinder den Ball von einem Loch ins andere und versuchen, Richtung und Geschwindigkeit des Balls durch das Pusten zu kontrollieren.

Auch für mundmotorische Übungen bei Erwachsenen geeignet.
Inhalt: Kunststoffschale mit 9 Löchern, Tischtennis-Ball, Spiel- und Lottotafel mit Tiermotiven beidseitig, 4 Lottotafeln mit Tiermotiven beidseitig, 36 Spielmarken

Turbino



Für 2 Spieler/ im Alter von 4- 12 Jahren.

Turbino ist ein atemberaubendes Pustespiel. Es gilt, den Propeller auf die richtigen Bilder zu pusten. Das macht den Kindern Spaß. Gleichzeitig wird ihre Atembeherrschung entwickelt, so dass Turbino besonders für das Training von Kindern mit Sprechstörungen geeignet ist. Das Spiel enthält zwei runde Bildscheiben in verschiedenen Schwierigkeitsgraden.

Inhalt:

Basisplatte und Propeller aus Kunststoff, Bildkreis, beidseitig mit Tierbildern, 2 Stoffbeutel, 10 graue und 10 orange Gummiringe. Verpackt in stabilem Aufbewahrungskarton.

Fauchen wie ein Drache/ Heft mit farbigen & kindgerechten Übungen, incl. Illustrationen.



Unterhaltsame Atem- und Sprechübungen für Kinder/ ab 3 Jahre. 40 S.,
17 x 12 cm, geheftet, farbige Illustrationen

Silben-Rallye Europa



Für 2 bis 4 Spieler/ Alter: 5- 12 Jahren.

Spielerischer Erwerb von Wortschatz, Silbenstruktur und Worhrhythmik

Die Kinder versuchen, vier von fünf europäischen Hauptstädten zu besuchen, um dort Postkarten einzusammeln. Hier wird allerdings nicht gewürfelt. Vielmehr bestimmt die Anzahl der Silben des genannten Wortes die Zugweite. Nur wer sich die Bilder auf den Karten genau anschaut und beim Benennen der Motive Fantasie beweist, erreicht sein Ziel zuerst.

Inhalt: 1 Spielplan, 4 Fahrzeuge (Flugzeug, Zug, Auto,

Schiff), 80 Bildkarten, 20 Postkarten, 1 Anleitung

Ratz-Fatz in die Schule



Für 1- 6 Spieler/ Alter: 5- 12 Jahre

Anregende Spiele zur Förderung der Sprachentwicklung und für ein erstes Buchstaben- und Zahlenverständnis/ Lernspiel für Vorschul- und Schulkinder.

Das Spiel fördert: Reaktionsvermögen, Sprachentwicklung und ein erstes Verständnis für Buchstaben und Zahlen.

Die vielen Spiele rund um Farben, Zahlen und Buchstaben bereiten Kinder mit Spaß auf die erste Klasse vor. Ältere können ihren Lernstoff vertiefen. Und: Wer bei den Geschichten, Gedichten und Rätseln aufpasst und schnell zusasst, sammelt viele Punkte

Inhalt: 22 farbige Spielfiguren, 1 Schreiftafel mit Kreide und Schwamm, 10 Spielsteine, 26 Buchstabenkarten (A-Z), 10 Zahlenkarten (0- 9), 3 Rechenkarten, 1 Fragezeichenkarte, 1 Bleistift und 1 Spielheft.

Graphemix – Paket/ Spielkarten



Ab 6 Jahren/ in Begleitung von Fachkräften/ Therapeuten.

Die Kartenspiele bereichern das Repertoire der Lese- /Rechtschreibförderung fundiert mit witzigen und anregenden Spielideen.

Eine neue Spielgeneration für die LRS-Therapie von Astrid Kudraß

WortFit: Spielerisches Üben der Wortdurchgliederung (Material: 5 Spielfeldkarten, 20 Fragekarten, 28 Bildkarten, Spielanleitung. (Gesamt: 55 Karten)

VokalFit: Spielerisches Training der Vokallängenerkennung/ 3 Spielvarianten(Material: 5 Vokalkarten, 15 Minimalpaarkarten, 20 weitere Bildkarten, 3 Wurm-/ Fragezeichenkarten, Spielanleitung. (Gesamt: 50 Karten)

SinnFit: Spielerisches Training der Lautsynthese, Lesesinnverständnis, Lautieren von Phonemen, phonologische Bewusstheit, Konzentration und Aufmerksamkeit. (Material: Bildkarten, Spielplan. (Gesamt: 36 Karten)

Da sind wir/ Materialsammlung mit Fördermöglichkeiten/ im Ordner



Sprachförderung für Kinder ab 2 Jahren Mit 2 Jahren befindet sich das Kind in der „Hochphase“ seiner Sprachentwicklung. Vor diesem Hintergrund sind **alle Bezugspersonen des Kindes (Eltern, Erzieher, Therapeuten usw.)** gefordert, dem Kind ein Höchstmaß an sprachlicher Anregung zu bieten. **Diese Materialsammlung bietet eine Fülle konkreter Fördermöglichkeiten, die ohne viel Aufwand und mit einfachen Materialien aus dem Alltag sofort umgesetzt werden können.**

256 S., DIN A4, im Ordner



Sprechen und Handeln in Kindergarten und Therapie

Alltagshandlungen mit Kindern planen und sprachlich begleiten: 54 bildlich dargestellte Handlungsabläufe aus dem Kinderalltag initiieren das spontane Sprechen, erweitern den Wortschatz und fördern neben der Sprechfreude des Kindes auch seine kognitive Entwicklung. Die Abläufe sind im Rahmen eines handlungsorientierten Ansatzes sprachtherapeutisch einsetzbar. Im Kindergarten wird die Durchführung von Sprachfördermaßnahmen und Handlungsplanungen in der Gruppe erleichtert.

Themenkreise: Selbständigkeit, Essen, Trinken, Basteln, Bewegung und Musik, Jahreszeiten und Feste.

Praxisbuch, DIN A4, 250 Seiten mit 54 illustrierten Handlungsabläufen, vielen Karten zum Kopieren und Ausschneiden, Material- und Zutatenkarten, Arbeitsgerätekarten und Übersichtskarten mit Miniaturen der Handlungsschritte sowie mehr als 500 Handlungskarten.

Täglich 5 Minuten Sprachförderung - Band 1



Tägliches Sprachtraining - einfach und wirkungsvoll!

Diese kurzen, spielerischen Übungen verbinden Sprache mit anderen Tätigkeiten und unterstützen Kinder bei der Erweiterung ihrer Sprachkompetenz in Verständnis, Aussprache, Grammatik und Wortschatz.

Die Sprechübungen und Sprechspiele orientieren sich am Schuljahresverlauf. Sie können in Grund- und Förderschulen sowie in Kindergärten eingesetzt werden.

60 Seiten, DIN A4

Täglich 5 Minuten Sprachförderung - Band 2



geeignet für das 1. und 2. Schuljahr

Ganzheitliche Sprachförderung durch Sprechen, Bewegen und Zeichnen. Mit Sprechzeichenversen, Bildern und grafischen Vorgaben zu den Themen Jahreszeiten, Geburtstag, Feste, Tiere und Verkehr sowie Anregungen zu Sprechanlässen, zu grob- und feinmotorischen Übungen und einer knappen Darstellung sprachfördernder Aspekte.

Buch mit Kopiervorlagen, 80 Seiten, DIN A4

Dein buntes Wörterbuch - Deutsch/ Türkisch



ab 5 Jahren

Dieses bunte Wörterbuch führt viele Gegenstände des alltäglichen Lebens auf und verknüpft sie mit dem jeweiligen deutschen und türkischen Begriff. Auf der Suche nach dem richtigen Wort werden die kleinen Leser schnell in den Bann der farbenfrohen und detaillierten Illustrationen gezogen und so spielerisch an das Türkische herangeführt. Geb., 136 S., mit zahlreichen farbigen Illustrationen

„Hörspaß“ / miniLÜK Audio CD-ROM

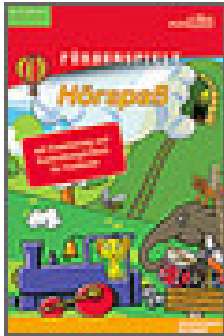


ab 5 Jahren

Die miniLÜK Audio CD-ROM ist ein interaktives Lern- und Spielprogramm für Kinder, die sich vor oder in den Anfängen zum Lesen- und Schreibenlernen befinden. Sie trainiert die phonologische Bewusstheit und die Verarbeitung und Wahrnehmung von Geräuschen und Sprache.

Auch ältere Kinder mit Störungen in der auditiven Verarbeitung und Wahrnehmung (AVWS) sowie Kinder mit einer Lese- Rechtschreibschwäche (LRS) zu fördern.

„Hörspaß“ mit Erweiterung und Kontrollmöglichkeiten für Fachleute/ miniLÜK Audio CD-ROM:



ab 5 Jahren

Profiversion der Audio CD Hörspaß (siehe Beschreibung).

Die Profiversion bietet die Möglichkeit, die Kinder zu „führen“ und entsprechend einer gewünschten Systematik die Übungen der Reihe nach den Kindern anzubieten. Die Vorteile gelten selbstverständlich auch für Gruppen im Kindergarten oder wenn das Programm in der Einzelförderung in der Schule bzw. Therapie in der Praxis zum Einsatz kommt.

Informationen/ Verleihbedingungen:

- Die Spiel- und Fördermaterialien können von Fachkräften, Therapeuten und erwachsenen Privatpersonen im Rahmen der Hör- und Sprachheilberatung kostenlos getestet bzw. ausgeliehen werden.
- Die Ausleihe findet nur persönlich- nach telefonischer Terminabsprache im Rahmen der Sprachberatung des Gesundheitsamtes- statt (kein Versand). Ansprechpartner: Anja Haupt/ FD Gesundheit/ Tel. : 871662/ Email: haupt@emden.de .
- Die Verleihdauer beträgt in der Regel 14 Tage- für Einrichtungen kann die Verleihdauer auf Wunsch auf 4 Wochen verlängert werden.
- Die Ausleihanfragen werden in der Reihenfolge des Eingangs bearbeitet, unter Umständen kann es zu Wartezeiten kommen!
- Die Spiel- und Fördermaterialien sollten vollständig und ohne gravierende Beschädigungen zurückgegeben werden, um eine Weitergabe an andere zu gewährleisten. Bei Verlust können Spielfiguren & Spielanleitungen ggf. nachbestellt werden, in diesem Fall bitte Rücksprache. Es erfolgt keine Ausleihe an Kinder, auch sollten die Materialien nur unter Aufsicht verwendet werden.
- Ein Abgabetermin wird im Rahmen der Ausleihe vereinbart, bei Verhinderung sollte unbedingt eine telefonische Information mit erneuter Terminabsprache erfolgen.